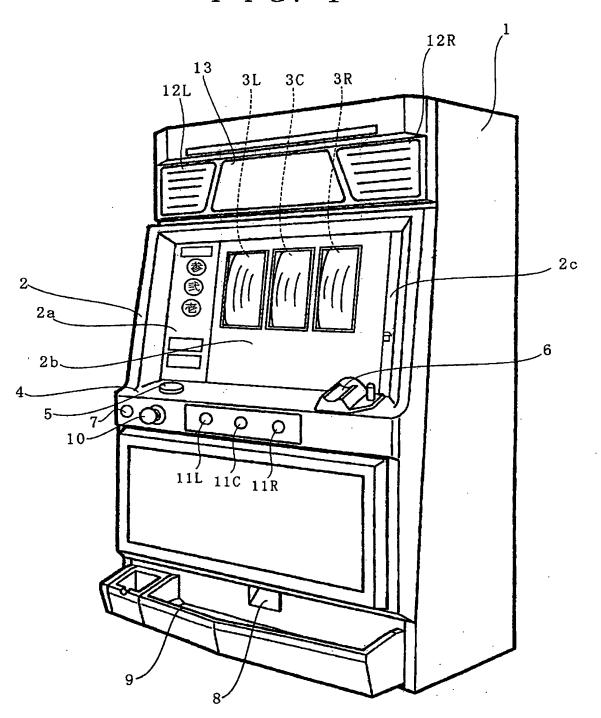
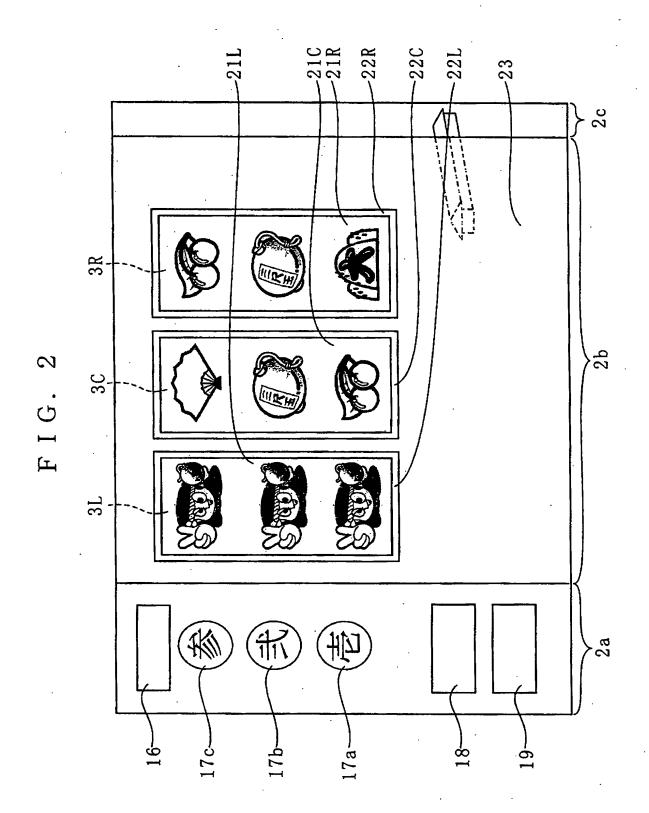
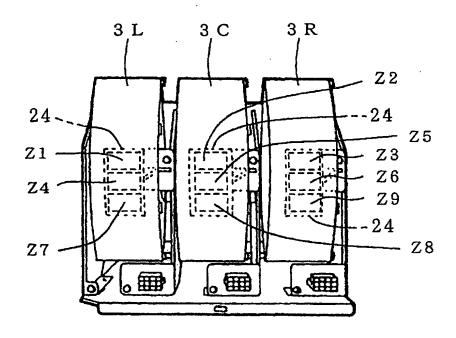
F I G. 1

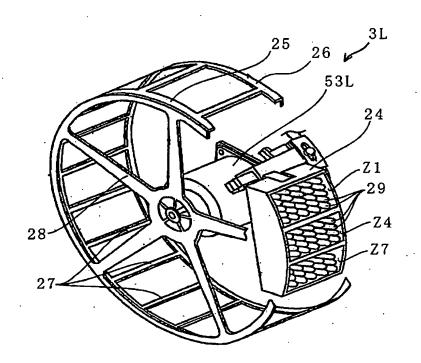


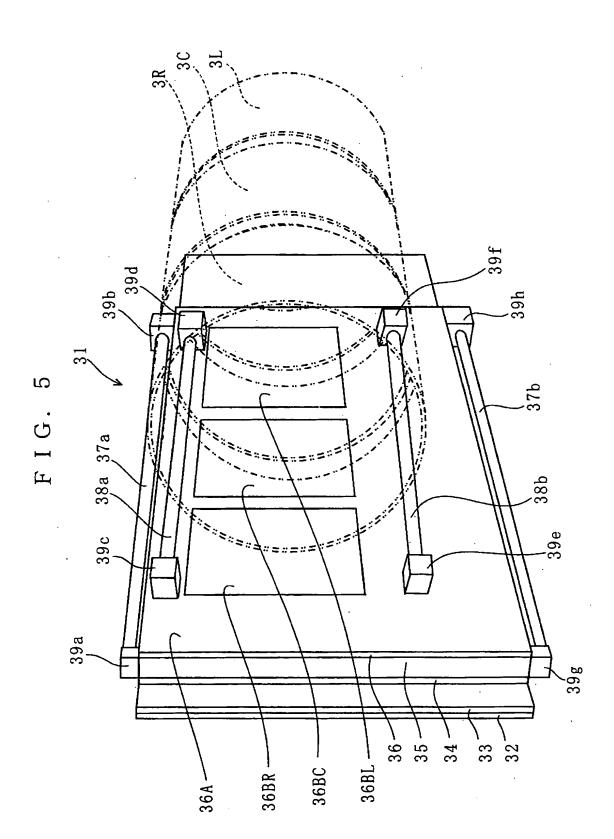


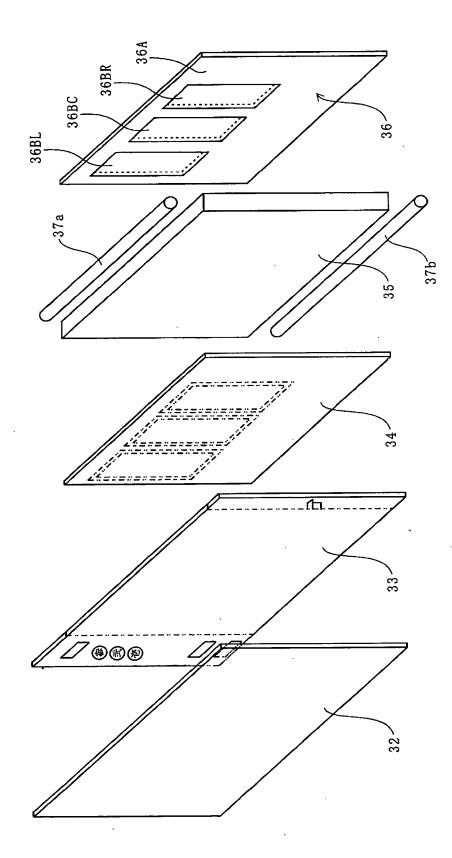
F I G. 3



F I G. 4

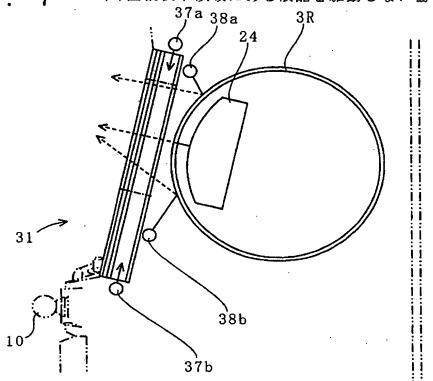




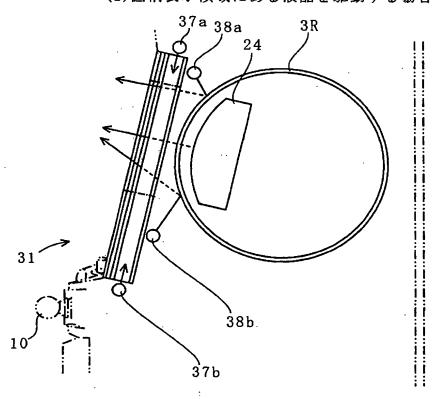


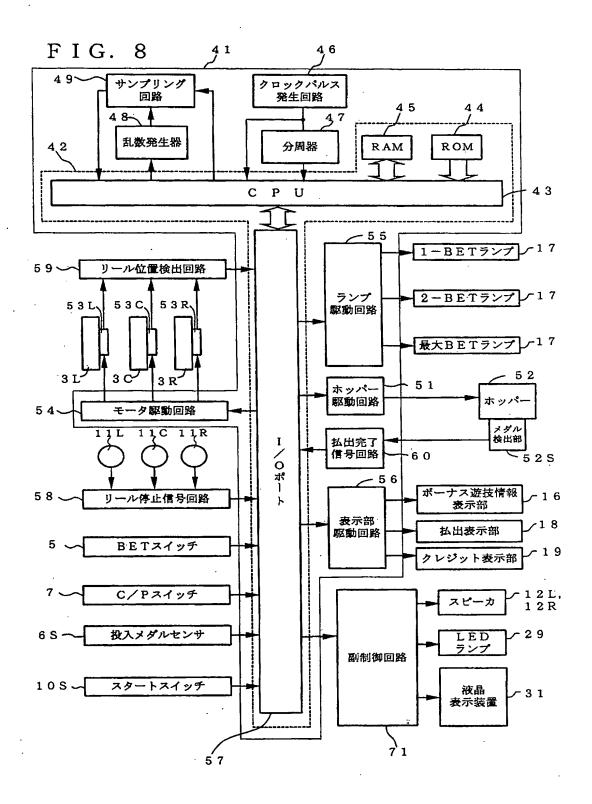
F I G. 6

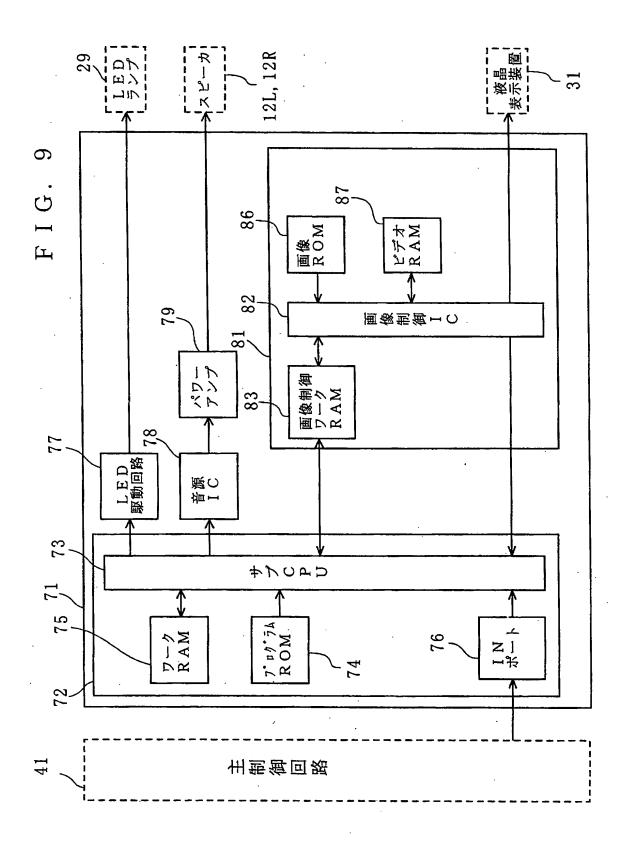
F I G. 7 (1)図柄表示領域にある液晶を駆動しない場合



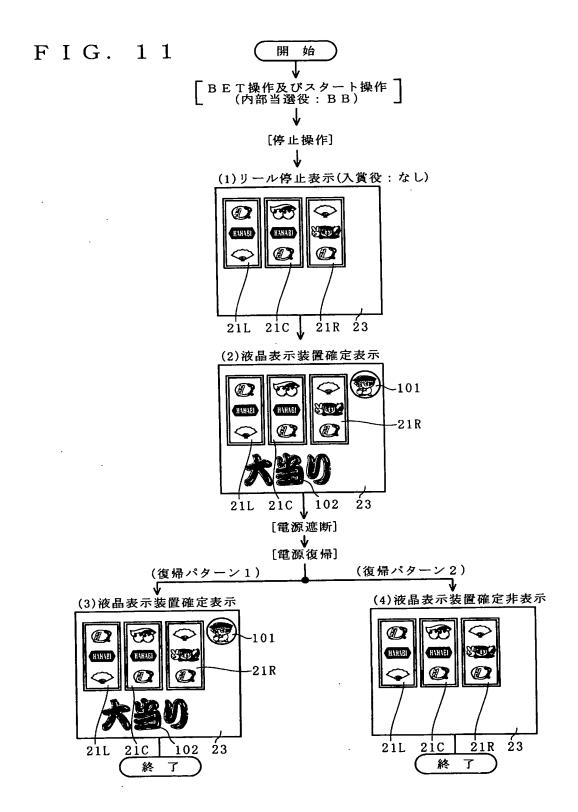
(2)図柄表示領域にある液晶を駆動する場合





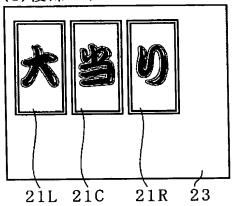


F I G. 10 41 91 主制御回路 遊技制御手段 3L, 3C, 3R 108 スタート リール スイッチ **-92** 内部当選役決定手段 -93 停止制御手段 71 11L, 11C, 11R -94 確定表示決定手段 副制御 停止ボタン 回路 遊技情報格納手段 -95 96 バックアップ手段 内部当選役の情報 ボーナス持ち越しの情報 確定表示の情報 97 バックアップ復帰手段 98 バックアップ復帰報知制御手段 復帰パターン選択手段 ~99 復帰パターン1 復帰パターン2 31 液晶表示装置 (バックアップ復帰報知手段)



## F I G. 12

## (1)復帰パターン3



## (2)復帰パターン4

